

Schul-Projekttag zum Thema *Lernen mit Minecraft: Schwammstadt*

am Donnerstag, 27.02.2025, von 07.45 Uhr bis 12.45 Uhr

Zentrales Ziel des Workshops

Spielerisches Vermitteln des stadtplanerischen Schwammstadt-Konzepts mittels Minecraft Education

Agenda

- Kurze Vorstellungsrunde, Ziele und Agenda
- Einführung und technische Fragen
- Minecraft Teil I
- PAUSE
- Gruppendiskussion analog
- Gruppenarbeit Minecraft
- PAUSE
- Abschluss, Rückblick, Ergebnisse

Materialien

Laptop, HDMI-Kabel (?)

Präsentation (?)

Handout (digital als pdf?)

A3 Blätter und Stifte

Flipchart

Moderationskoffer (mit Matthias bis Freitag abklären!)

Fragebögen (vielleicht auch digital?)

Stundenplan

1. *Stunde 07.45 – 08.30 Uhr*

2. *Stunde 08.30 – 09.15 Uhr*

Pause 09.15 – 09.35 Uhr

3. *Stunde 09.35 – 10.20 Uhr*

4. *Stunde 10.20 – 11.05 Uhr*

Pause 11.05 – 11.15 Uhr

5. *Stunde 11.15 – 12.00 Uhr*

6. *Stunde 12.00 – 12.45 Uhr*

Rollenverteilung

Hauptmoderation: Franka, Niklas, Lucia

Technischer Support: Adrian, Josi

Beobachtung und Mitschrift: Melanie, Anna-Lena

Drehbuch

Min.	Uhrzeit	Agendapunkte/Methode	Ziele/Aktivität	Wer
	07.45 Uhr	<i>Begrüßung, Vorstellung und Einführung</i> <i>Schnick-Schnack-Schnuck-Spiel</i> <i>Einführungsfragen: Habt ihr schonmal gespielt, um zu lernen? (Stellungspiel)</i> <i>Wer hat vorher schon mal Minecraft gespielt? (Stellungsspiel)</i>	<i>Präsentationsfolien (Agenda)</i> <i>- Wir stellen uns vor -</i> <i>Warm-Up</i>	<i>Lucia</i>
	08.00 Uhr	<i>Minecraft Block I</i>	<i>Jeder läuft für sich durch die gemeinsame Welt und erledigt die vorgegebenen Aufgaben</i>	<i>Anmoderation: Adrian</i>
	09.15 Uhr	<i>Pause I</i>		
	09.35 Uhr	<i>Minecraft Block I Fortsetzung</i>		<i>Anmoderation: Niklas</i>
	09.55 Uhr	<i>Gruppendiskussion</i>	<i>Wie könnt ihr gemeinsam den Parkplatz umgestalten? Festhalten der Ideen auf A3-Plakat, Arbeitsverteilung für die Minecraft-Welt</i> <i>-> Wer fertig ist, fängt schon mit Minecraft Block II an</i>	<i>Anmoderation: Lucia</i>

	10.20 Uhr	Minecraft Block II: Gruppenarbeit (spätester Start der Bauphase)	Gemeinsames Überarbeiten des Parkplatzes mit den gesammelten Ideen	Lucia
	11.05 Uhr	Pause II		
	11.15 Uhr Spätestens 11:30	ggf. Überarbeitungsphase Vorstellen der Ergebnisse im Plenum	Jede Gruppe stellt ihren umgestalteten Parkplatz kurz innerhalb von 5 Minuten vor Rückfragen	Franka
	12.00 Uhr Ende: 12.45 Uhr	Abschluss Recap und Ergebnisse des Projekttags	Offene Diskussionsrunde: wie findet ihr Minecraft als Tool? Feedback (Fragebogen, Mentimeter?)	Niklas, Franka

Fragebogen/Mentimeter/Tally Fragen

1. *Wie bist du zurechtgekommen? 1-6*
2. *Führe in Worten aus wie es dir gefallen hat*
3. *Hat euch die Welt zum Lernen ausgereicht?*
4. *Hast du das Gefühl, dass du jetzt weißt, was eine Schwammstadt ist?*
5. *Was sollte in der Welt verbessert werden? Was war schwierig oder schwer verständlich?*
6. *Hattest du Spaß beim Spielen und dabei, etwas neues zu Lernen?*
7. *Würdest du zukünftig wieder Minecraft-Lernwelten spielen?*
8. *Welchen Vorteil siehst du gegenüber herkömmlichen Lehrmethoden? Gibt es Nachteile am spielerischen Lernen?*